


Interaction Day

Seminario introduttivo all'Interaction Design con Arduino

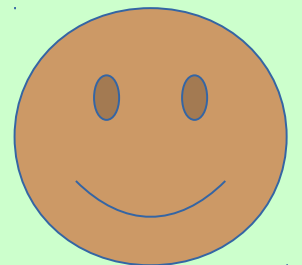
Sabato 12 Marzo

 -> 9:30/13:30 - 15:00/19:00

Interaction Design?

Parole chiavi!!!

Arduino?



Interaction

Passo zero: scaricare e installare il software

Visitare il sito: <https://processing.org/>
→ scegliere la voce: **Download**

Oppure direttamente:
<https://processing.org/download/?processing>

Scegliere la versione per il proprio sistema operativo

Interaction

Passo zero: scaricare e installare il software

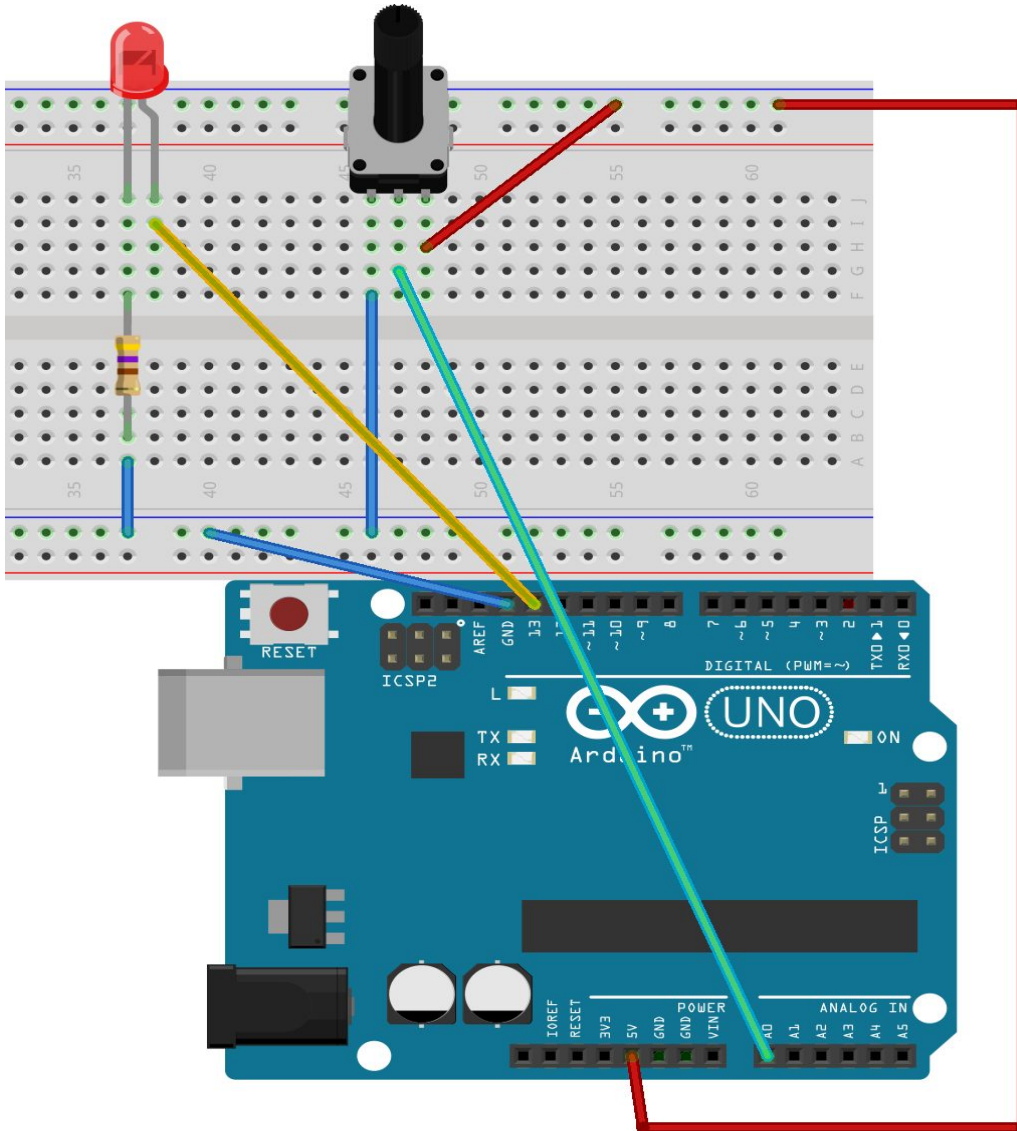
Visitare il sito: <http://puredata.info>
→ scegliere la voce: **Download**

scegliere Pd “vanilla”

Scegliere la versione per il proprio sistema operativo

Interaction

Ricevere i dati di un potenziometro



File > Esempi > Communication > Graph

Per visualizzare il valore numerico
del potenziometro

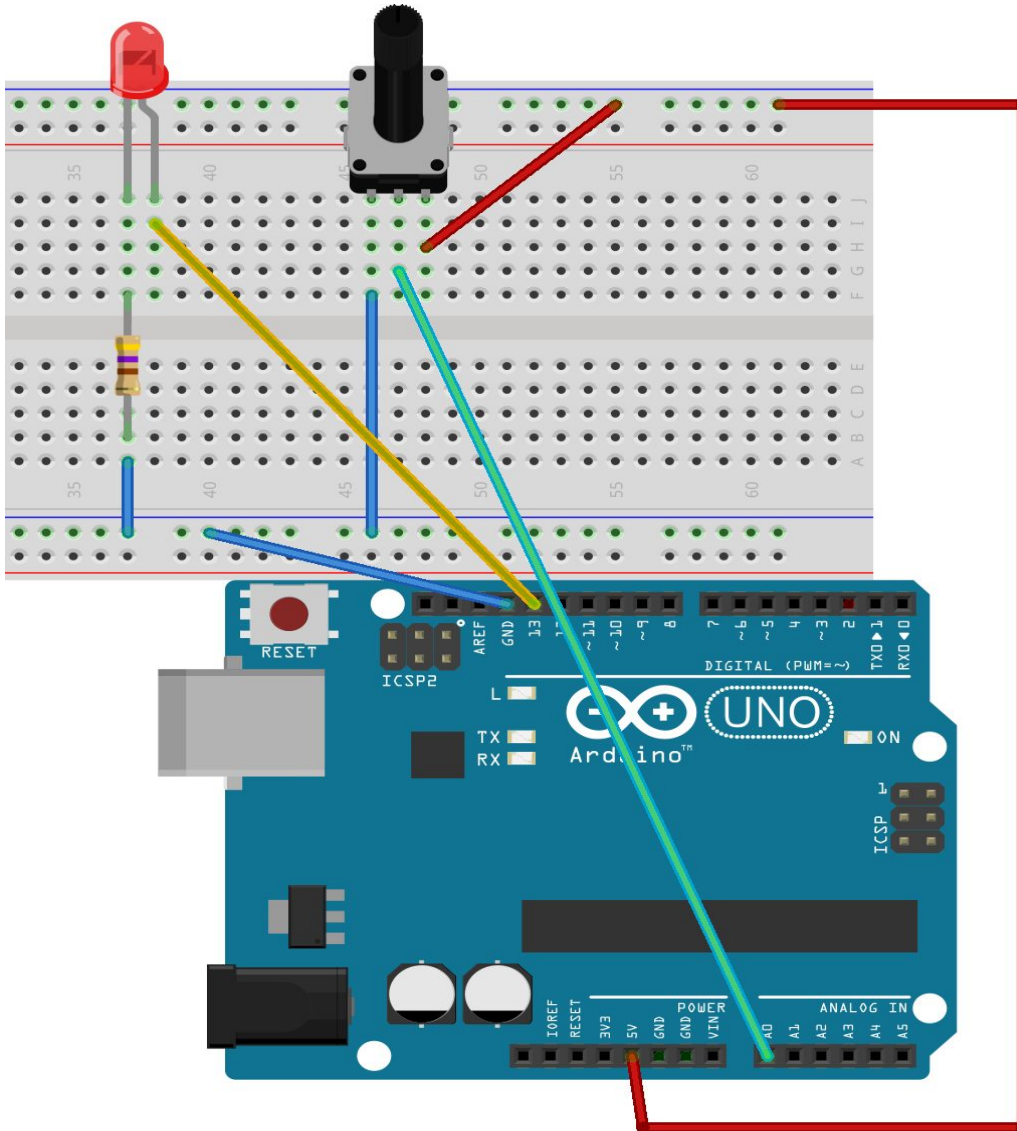
Strumenti > MonitorSeriale,

Strumenti > PlotterSeriale

Per visualizzare il grafico

Interaction

Ricevere i dati di un potenziometro



In Processing aprire:

Arduino_Graph

Arduino_Graph_1

Interaction

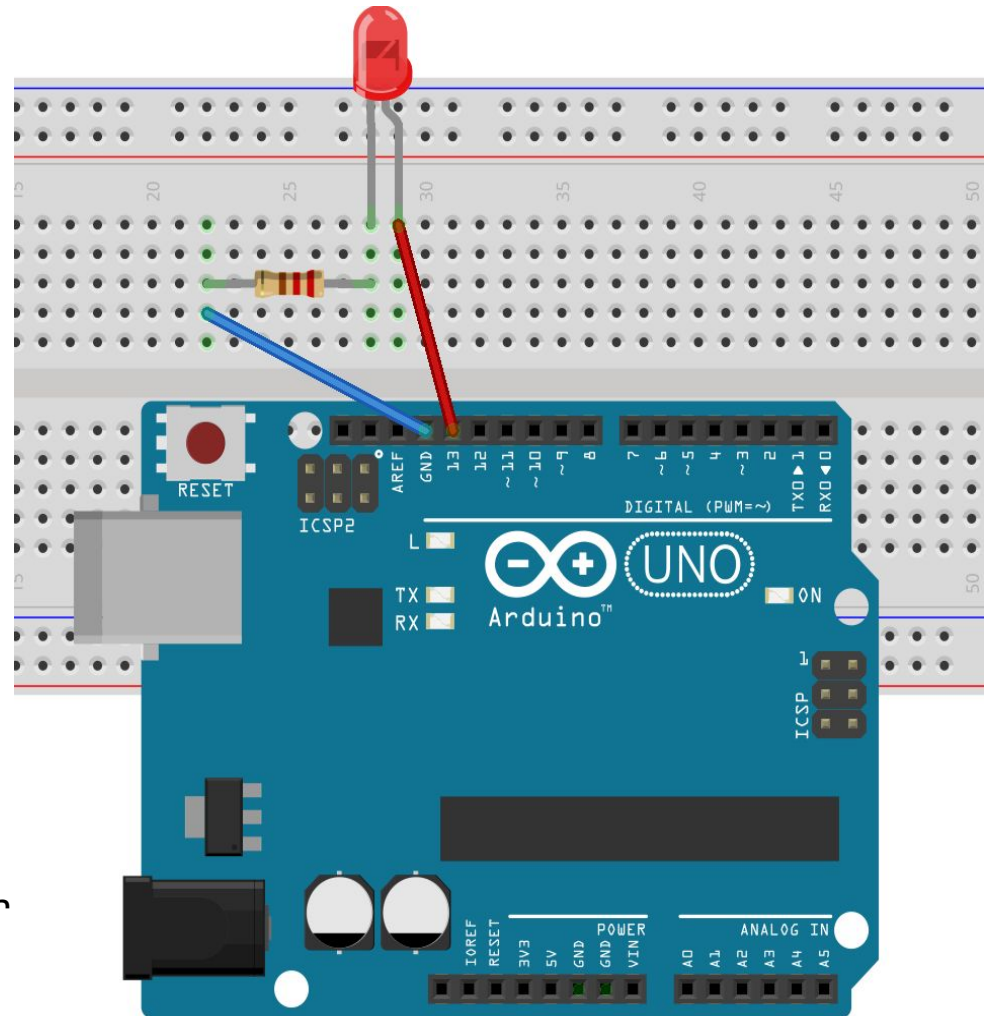
Controllare la luminosità di un LED

Usare la porta numero 9 per poter utilizzare la PWM!!!

In Processing aprire:

Arduino_Dimmer

File > Esempi > Communication > Dimmer



Interaction

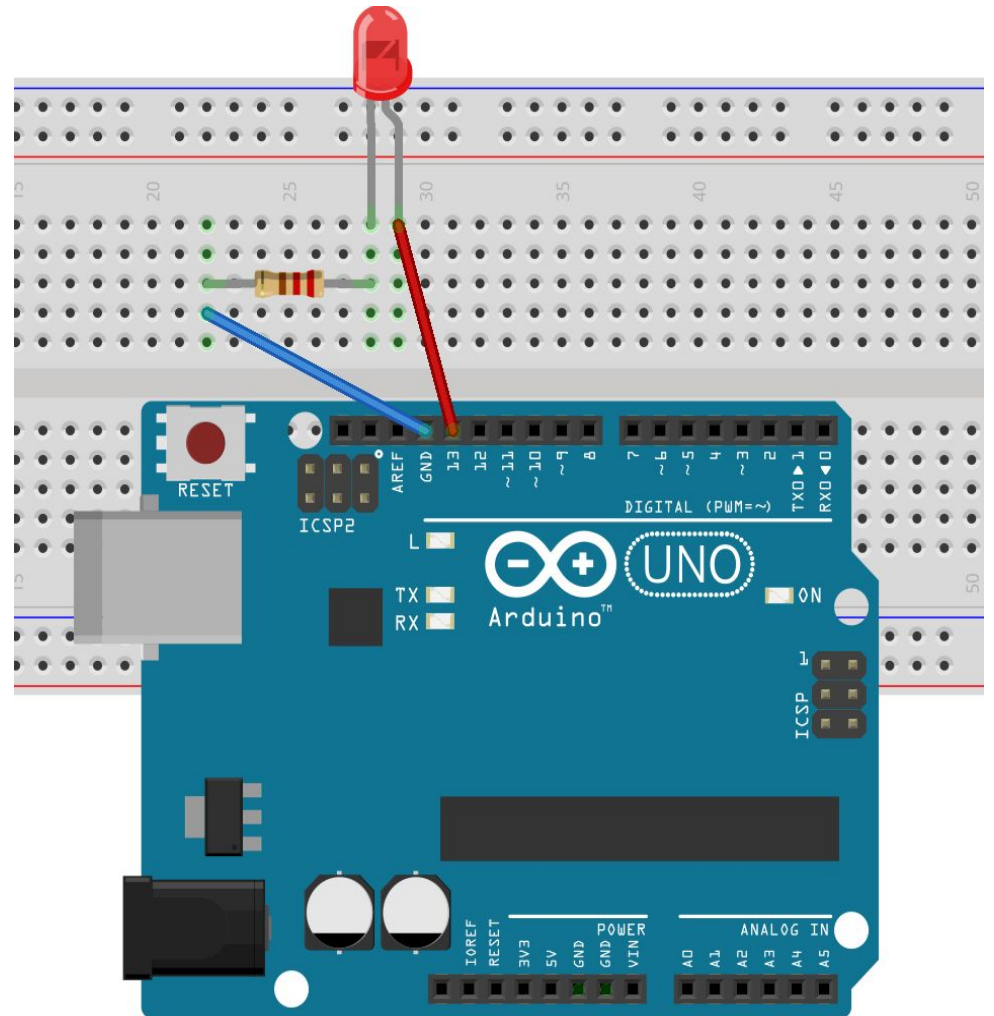
Accendere spegnere un LED da software

Usare la porta numero 13!!!

In Processing aprire:

Arduino_PhysicalPixel

File > Esempi > Communication >
PhysicalPixel



Interaction

Firmata un firmware “universale

Caricare su arduino Firmata:

File > Esempi > Firmata > StandardFirmata

Avviare Pure data e aprire:

Int-PD-1.pd

Int-PD-2.pd